SSCE24. NUEVAS TECNOLOGÍAS INTERACTIVAS EN EL AULA.

SKU: PS_SSCE24
Horas: 25

OBJETIVOS

- Aplicar las nuevas tecnologías interactivas en la creación de medios didácticos multimedia.
- Aplicar el uso compartido de recursos y comunicación con el alumnado en el aula

CONTENIDO

- **Conocimiento / Capacidades cognitivas y prácticas.**
  - Aplicación de herramientas online para el uso compartido de recursos con los alumnos
    - Evernote
    - Jumpshare
    - Google aula: Paquete de aplicaciones asociadas.
    - FlipSnack
  - Empleo de herramientas, plataformas, comunidades online y proveedores para la creación de multimedia libre de derechos
    - Blogger
    - Photopea
    - SoundSnap
    - FreeMusic Projects
    - Canva
    - Celebriti
    - Pixabay y Shutterstock
  - Manejo de softwares, servicios de videoconferencias y aplicaciones de mensajería instantánea
    - Skype
    - Zoom
    - Teams

        - Hangouts
        - Slack
        - Moodle
    - Utilización de aplicaciones, programas y servicios para la transmisión virtual de archivos de gran tamaño
        - Dropbox
        - Wetransfer
        - Drive
        - Onenote
    - Manejo de aplicaciones y programas para la integración de dispositivos digitales en el aula
        - Kahoot
        - Socrative
        - Cueprompter
        - MyScriptCalculator
        - Academons

- **Habilidades de gestión, personales y sociales.**
    - Interés por la utilización y el dominio de herramientas de interacción para el ejercicio docente.
    - Motivación por el aprendizaje de nuevas tecnologías y su aplicación en la formación
    - Desarrollo de actitudes positivas hacia la innovación tecnológica y la formación continua para adaptarse a los cambios tecnológicos y sistemas de gestión